

JUGUEMOS CON LAS PALABRAS (1)

Soluciones

1.	3. Aguachinar: llenar algo de agua.
2.	1. Hoplita: soldado griego de infantería.
3.	4. Petricor: olor que emana de la tierra al mojarse con la lluvia.
4.	2. Ostracismo: destierro.
5.	3. Cáliga: sandalia que usaban los soldados romanos.
6.	2. Apoteosis: elevación de un héroe a la dignidad de un dios.
7.	1. Clepsidra: reloj de agua.
8.	2. Uróbolos: animal mitológico que muerde su propia cola.
9.	3. Hipóstilo: que tiene el techo sostenido por columnas.
10.	1. Obrepción: falsa narración de los hechos ante un superior.
11.	1. Crismón: cristograma.
12.	4. Sistro: antiguo instrumento musical.

Herederos de Cervantes